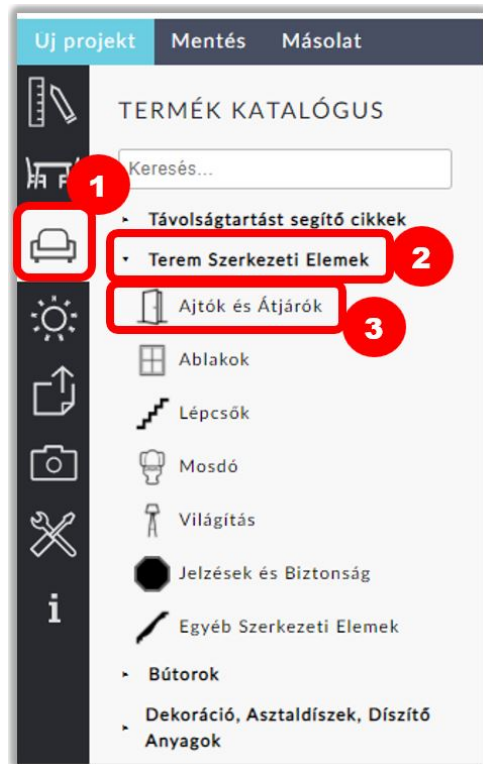


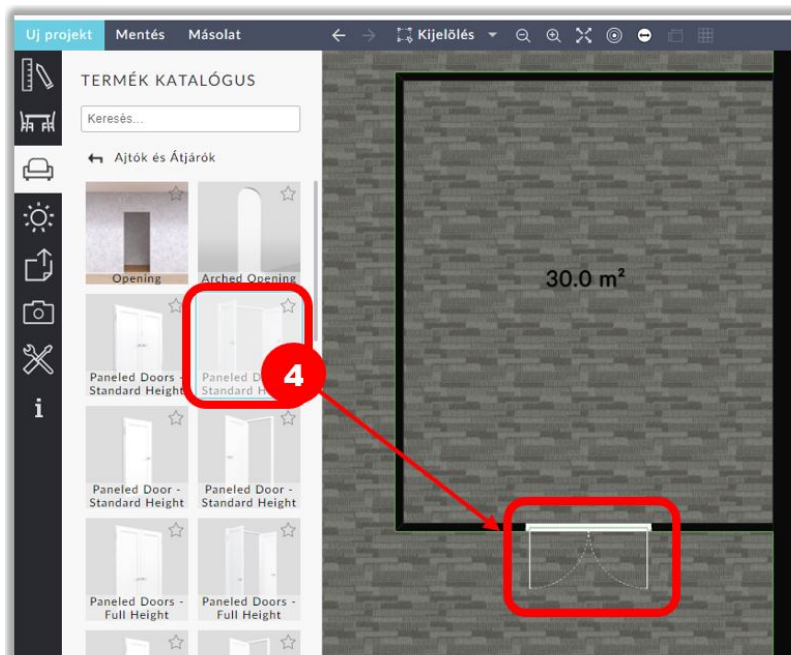
Adj hozzá terem szerkezeti elemeket

Az alábbi útmutató megmutatja hogyan adj hozzá ablakokat, ajtókat 3D-s látványtervedhez.

1. Kattints a “Termék katalógus” ikonra a bal oldali menüben.
2. Kattints a “Terem szerkezeti elemek”-re.
3. Válaszd ki a hozzáadni kívánt cikket, mint pl. “Ajtók és Átjárók”. Vagy használhatod a kereső sávot is, hogy megtaláld a kívánt elemeket.



4. Válassz egy ajtót, majd kattints rá és húzd arra a felfületre amelyiken az ajtót el szeretnéd helyezni.



5. Ha az ajtó már a falon van, kattints rá és húzd, hogy pontosan beállíthasd a helyzetét.
6. Ha az ajtó nem a megfelelő irányba nyílik, használd a tükrözés gombokat a jobboldali tulajdonságok ablakban.
7. Állítsd be az ajtó méreteit begépelve a jobboldali tulajdonságok ablakba, vagy húzd a fehér köröket a kívánt szélesség eléréséig.
8. Az olyan elemeket, mint például az ablakok, szükséges lehet elemelni a padlótól. Ebben az esetben használd a "távolság a padlótól" mezőt.
9. Változtasd meg a cikk színét a tulajdonságok ablakban a szín ikonra kattintva.

